

COPPA ITALIA 2023

Programma F3A MAXI *Descrizione delle figure*

x) **SEQUENZA DI DECOLLO**: il modello deve essere immobile al suolo con il motore in moto. Il rullaggio deve essere rettilineo ed il modello deve staccarsi dolcemente da terra e salire con angolo graduale. Il decollo è completato quando il modello è a circa 2 metri di quota. Non valutata K0

1) **Doppio immelman**: il modello cabra ed esegue un 1/2 loop diritto, quindi un 1/2 roll per portarsi in volo diritto, continua in volo orizzontale rettilineo esitando alcuni secondi, poi esegue un 1/2 loop negativo seguito da un 1/2 roll riportandosi in volo orizzontale. Il diametro dei loop deve essere uguale alla lunghezza dei tratti orizzontali centrali alla figura stessa. [figura centrale K3](#)

2) **Mezzo otto cubano inverso con mezzo tonneaux a tempi 1/4 + 1/4**: il modello cabra per portarsi in salita a 45 gradi, al centro del tratto esegue 1/4 + 1/4 di roll a tempi, seguiti da 5-8 di loop per riportarsi in volo orizzontale rettilineo. [figura laterale K2](#)

3) **Otto cubano**: il modello cabra ed esegue 5/8 di looping, compie una discesa a 45 gradi ed esegue un 1/2 roll al centro del tratto, seguito da 3/4 di looping fino ad arrivare in discesa a 45 gradi ed esegue un 1/2 roll, sempre al centro del tratto inclinato per poi rimettersi in volo orizzontale rettilineo. [figura centrale K3](#)

4) **Stallo d'ala con 1/2 roll in salita e 1/2 roll in discesa**: il modello esegue 1/4 di loop per portarsi in salita verticale, al centro del tratto esegue un 1/2 roll. Alla sommità il modello esegue uno stallo d'ala per riportarsi in discesa verticale, al centro del tratto di discesa esegue un'altra volta un 1/2 roll e 1/4 di loop per riportarsi in volo orizzontale livellato. [figura laterale K2](#)

5) **Due loopings**: il modello cabra ed esegue 2 loopings consecutivi che devono essere di egual diametro e sovrapposti. La manovra inizia e termina con un tratto di volo orizzontale rettilineo. [figura centrale K3](#)

6) **Gobbeta con mezzo roll in salita**: il modello compie 1/4 di loop per portarsi in salita verticale, al centro del tratto esegue 1/2 roll, seguito da 1/2 loop positivo o negativo per riportarsi in discesa verticale. Al termine della discesa il modello compie 1/4 di loop per riportarsi in volo orizzontale e rettilineo. [figura laterale K2](#)

7) **Tratto di volo rovescio**: Il modello esegue 1/2 roll per portarsi in volo rovescio per un breve tratto. Al termine del tratto rovescio, all'eguale distanza dal centro, si esegue nuovamente 1/2 roll per riportarsi in volo orizzontale e rettilineo. [figura centrale K1](#)

8) **Immelman**: il modello esegue 1/2 loop con alla sommità un 1/2 roll. [figura laterale K2](#)

9) **Otto orizzontale quadrato rovescio**: il modello esegue due loops quadrati affiancati. L'ingresso della figura è dall'alto. (si veda il R.S.N. alla voce otto orizzontale) [figura centrale K3](#)

10) Immelman rovescio: il modello esegue un 1/2 loop seguito da un 1/2 roll per riportarsi in volo orizzontale e rettilineo. [figura laterale K2](#)

11) Tre tonneaux veloci: Il modello ruota attorno al suo asse longitudinale con velocità costante per tre giri completi. La manovra viene completata in circa 4 secondi. [figura centrale K3](#)

12) Mezzo otto cubano con mezzo tonneau a tempi: il modello esegue 5/8 di loop per portarsi in discesa a 45 gradi, al centro di questo tratto esegue 1/4 + 1/4 di roll. [figura laterale K2](#)

13) Avalanche. Il modello esegue un looping intero con alla sommità 1 (uno) snap positivo o negativo, a scelta del pilota. [figura centrale K1](#)

14) Cappello a cilindro con 1 roll in salita e 1/2 in discesa: il modello cabra per eseguire 1/4 di loop per portarsi in salita verticale, esegue 1 roll intero al centro del tratto in salita e successivamente un 1/4 di loop per portarsi in volo orizzontale, esegue un tratto orizzontale e rettilineo e nuovamente un 1/4 di loop per portarsi in discesa verticale. Al centro della discesa esegue 1/2 roll e poi 1/4 di loop per portarsi in volo orizzontale e rettilineo dalla parte opposta di dove è entrato. [figura laterale K2](#)

N.b. Per il campionato 2023 la figura 15 può essere eseguita a scelta del pilota: i 1/4 di loop alla sommità potranno essere positivi o negativi, e di conseguenza il tratto orizzontale al vertice potrà essere di volo dritto o rovescio. Così come il roll in salita può essere 1/4 anziché 1 (per avvicinarsi o allontanarsi dalla linea di volo) e così anche 1/4 in discesa. L'unico vincolo è l'uscita positiva.

15) Tonneau lento: il modello ruota lentamente sul suo asse longitudinale per un giro completo, la manovra viene completata in circa 4 secondi. [figura centrale K3](#)

16) Mezzo looping quadro con mezzo tonneau in salita: il modello cabra per eseguire 1/4 di loop e portarsi in salita verticale, al centro del tratto esegue 1/2 roll e successivamente un 1/4 di loop negativo per uscire in quota alta in volo orizzontale e rettilineo. [figura laterale K2](#)

17) Tre giri di vite: al centro del box, il modello rallenta e stalla di muso per eseguire tre giri di vite positiva. La manovra viene conclusa dopo aver eseguito il 1/4 di loop per riportarsi in volo orizzontale e rettilineo in quota bassa. [figura centrale K1](#)

xx) SEQUENZA DI ATTERRAGGIO: Il modello riduce gradualmente la quota fino a toccare il suolo senza rimbalzi né cambiamenti di direzione e rulla fino al completo arresto. La manovra inizia a due metri di quota. [Non valutata K0](#)

N.B. Tutte le figure iniziano e terminano in volo dritto con un tratto orizzontale e rettilineo.